

D1-Lehrgang für Blsorchester und Spielleute

19.01.2019 bis 17.03.2019

Veranstalter: Volksmusikerbund NRW
Märkischer Kreismusikverband e.V.

Anmeldung bis: 21.12.2018

Lehrgangskosten: 78,00 Euro für Mitglieder im Volksmusikerbund
88,00 Euro für Mitglieder anderer Verbände
*inkl. Urkunde, Rahmen und einem kleinen Snack an den
Lehrgangstagen*

Adresse: Pavillon
Friedrich-Leopold-Woeste-Gymnasium
Albert-Schweizer-Straße 1
58675 Hemer

Der Volksmusikerbund NRW, Kreismusikverband MK e.V. lädt hiermit alle interessierten Musikerinnen und Musiker zu einem D1 – Lehrgang nach der gültigen Lehrgangs- und Prüfungsordnung des Volksmusikerbundes NRW ein.

Nachzulesen unter <http://maerkischerkreismusikverband.vmb-nrw.org/lehrgaenge/>

Mit der Anmeldung zum Lehrgang bestätigt der entsendende Musikverein, der entsendende Spielmannzug, dass die Teilnehmerin/der Teilnehmer den Anforderungen gewachsen ist. Eine fachliche Betreuung zwischen den Phasen durch qualifizierte Musiker in den Vereinen ist wichtig, um optimale Prüfungsergebnisse zu erzielen.

| | | | | |
|-----------------|-------------|---------|------------|-------------------|
| Termine: | Block 1 | Samstag | 19.01.2019 | 13.00 – 18.00 Uhr |
| | | Sonntag | 20.01.2019 | 11.00 – 16.00 Uhr |
| | Block 2 | Samstag | 02.02.2019 | 13.00 – 18.00 Uhr |
| | | Sonntag | 03.02.2019 | 11.00 – 16.00 Uhr |
| | Block 3 | Samstag | 16.02.2019 | 13.00 – 18.00 Uhr |
| | | Sonntag | 17.02.2019 | 11.00 – 16.00 Uhr |
| | Theorie-Pr. | Samstag | 16.03.2019 | 13.00 – 18.00 Uhr |
| | Praxis-Pr. | Sonntag | 17.03.2019 | 11.00 – 16.00 Uhr |

Anmeldung: Anmeldungen sind per Mail an hup.grosse@unitybox.de zu richten.
Das Anmeldeformular ist auf der folgenden Seite erhältlich:

<http://maerkischerkreismusikverband.vmb-nrw.org/lehrgaenge/>

Mitzubringen:

Instrument
Notenständer
Schreibzeug (Bleistift, Radiergummi etc.)

Schlagzeuger zusätzlich: Trommelständer
Schlaginstrument

Unterrichtsmaterial:

D1 Theorie Schule
**Wird durch uns besorgt und ist in den Lehrgangsgebühren
enthalten.**